Spørgsmål og test af Sex og Samfund

5 sekunders-test

Vis test-personen spillet i 5 sekunder

* Hvad kan personen huske om spillet efter de 5 sekunder?
* Hvad tror personen spillet kommer til at handle om? (uden at vide noget om plottet)
* Hvilke ord vil personen bruge til at beskrive spillet visuelt?

Tænke-højt test

Observation af at personen der spiller spillet. Personen skal fortælle hvad de tænker imens de løser opgaven. Læg vægt på at det ikke er en test af personen, men en test af spillet! Spørg gerne: ”Hvad tænker du om det du ser nu?”. Man må ikke forklare spillet, personen skal se finde ud af hvordan det fungere. Observer hvornår personen sidder fast eller ikke kan komme videre i spillet.

* Er det et spil du ville spille igen?
* Hvad går spillet ud på?
* Lærte du noget?

Semi-struktureret interview

Vis storyboard og fortælle kortfattet om historien. Spørg om disse spørgsmål.

* Hvad synes du om spillets udseende?
* Hvad synes du om spillets gameplay?
* Hvad synes du om vores ide?
* Er det et spil du ville være interesseret i at spille?

Efter tests

Hvad har vi testet og hvordan?

Hvad fik vi ud af det?

Hvad vil vi lave om/justere ved spillet?